

## Jak na počítač: Vytváříme WWW stránky



**Petr Broža**

Webové stránky má dnes každá firma, ale i mnoho obyčejných lidí. Uvidíte, jak a čím vytvářet vlastní weby, správnou kompozici a ovládání stránek, použití textu, obrázků, barev i odkazů, snadnou tvorbu stránek ve

FrontPage, špetku značkovacího jazyka HTML, i kam stránky na internetu umístit a jak se o ně starat. **Kniha stojí 59 Kč včetně DPH.**

## Programování her v Macromedia Flash MX

**Profesionálně**



**Jobe Makar**

Toužíte-li se stát tvůrcem počítačových her, které budou sklízet obdiv, nebo vás už prostě nudí hry, které máte, a chtěli byste se pustit konečně do

vlastní, nenechte své odhodlání a kreativitu dřímat! Zvládáte-li základy Flashe a nebojíte se trochy programování, s nejproslulejší knihou v oboru máte jedinečnou šanci. V překladu Macromedia Flash MX Game Design Demystified – knihy přímo z dílny Macromedia Pressu, z pera jednoho z nejlepších programá-

torů flashových her vůbec – najdete vše, co potřebujete k tomu, abyste mohli hry začít programovat a dotáhnout je k dokonalosti: informace, vysvětlení, postupy a příklady, ale i potřebný software (na doprovodném CD). Devatenáct kapitol knihy představuje třináct tematických celků a šest konkrétních her. V první části se seznámíte se světem počítačových her, terminologií a základními herními žánry. Poznáte, že kromě zábavy a hraní vyžaduje tvorba hry nápad a plán. Ve druhé části důkladně proberete jednotlivé mechanismy, které tvoří podstatu každé hry (mj. trigonometrii, detekce kolizí, grafiku, dlaždicovou svět či umělou inteligenci), a tuto část zakončíte tvorbou online chatovacího systému, bez něhož není myslitelná žádná hra pro více hráčů.

V kapitolách třetí části, vyzbrojeni obecnými znalostmi, již budete pracovat na konkrétních hrách (například Hledání slov, plošinová Ice World nebo víceuživatelská Don't Fall). U každé také bude naznačeno, jak tyto hry ve vlastní režii vylepšit a zdokonalit. **Kniha stojí 597 Kč včetně DPH.**

## CSS kaskádové styly pro webdesignéry

**2. vydání**

**Marek Prokop**

Tvoříte HTML stránky a nevíte nic o kaskádových stylech CSS? Chcete na svých stránkách využívat všech možností CSS? Nevyhovují vám tabulkové layouty a raději byste používali CSS layouty? Po-

kud na otázky odpovídáte kladně, pak vám Marek Prokop, pravděpodobně největší český znalec CSS u nás a provozovatel oblíbeného e-mailového magazínu Sova v síti ([www.sovavsi.cz](http://www.sovavsi.cz)), přináší jednu z prvních knih v České republice, která v češtině uceleným způsobem pojednává o kaskádových stylech (CSS) a zahrnuje jak normu CSS 1, tak normu CSS 2. Tato kniha by se především měla stát praktickým průvodcem všech webdesignérů a webmasterů – tedy té skupiny lidí, kteří tvoří HTML dokumenty a publikují je na webu, ať už profesionálně v nějaké firmě anebo pro své vlastní potěšení. Tato kniha se zabývá všemi oblastmi CSS



– od nezbytného úvodního popisu, co to vlastně CSS je a k čemu může a nemusí být dobré, se přehoupnete do základních principů CSS, které by měl znát každý zájemce o CSS, a nakonec skončíte u velmi podrobných popisů jednotlivých vlastností stylů, kde nechybějí praktické ukázky a jejich vysvětlení. **Kniha stojí 280 Kč včetně DPH.**

## Caché

**Databáze postrelačního typu  
a tvorba aplikací**

**Kolektiv autorů**

Každý vývojář na tradičních databázových platformách dnes řeší dilema, jak navázat data objektivě zpracovávaná jeho aplikací do relační databáze, a přiřazování složitě strukturovaných

objektů k datům žádá od něj i od databázového stroje nemalou námahu. Caché – postrelační databáze společnosti InterSystems – je navržena tak, aby tento nesoulad překonávala. Ačkoli je tato aplikační a databázová platforma zatím ve fázi rozšiřování, jedná se o velmi výkonný a neuvěřitelně flexibilní databázový systém za relativně příznivou cenu. Kniha začíná od prvních kroků instalace a zprovoznění systému Caché, poskytuje dobrý úvod do jeho



objektově-relačních specifik, shrnuje základy objektivě orientovaného programování a podává detaily o všech hlavních databázových funkcích Caché. Ukazuje programování aplikací, zejména těch webových. Najdete v ní podrobný popis objektového modelu Caché i nového Caché Studio. Prakticky zaměřené a protkané příklady jsou všechny kapitoly. Spolu se závěrečnými přehledy příkazů používaných jazyků jde o ucelenou, podrobnou příručku, která si najde – vytváříte-li aplikaci v Caché – své stále místo vedle vaší klávesnice.

Podrobněji z obsahu:

- ◆ Instalace, práce s Caché
- ◆ První objektivě orientovaná aplikace
- ◆ Úvod do objektových technologií
- ◆ Objektový model Caché, definování tříd
- ◆ Základy jazyka Caché ObjectScript
- ◆ Objektový přístup a persistence

- ◆ Multidimenzionální přístup a globální
  - ◆ Přístup k datům a SQL
  - ◆ Programování pomocí ActiveX
  - ◆ Spolupráce objektů s Javou
  - ◆ Tvorba webových aplikací pomocí Caché Server Pages (CSP)
  - ◆ XML a webové služby
  - ◆ Správa zařízení
  - ◆ Referenční přehled Caché ObjectScriptu, CDL a SQL
- Kniha stojí 490 Kč včetně DPH.**

## Microsoft Excel pro manažery a ekonomy



**pro verze 2000,  
2002 a 2003**

**Milan Brož**

Nejčastější využití dnes Excel nachází v oblasti ekonomiky, statistiky a manage-

mentu. Právě čtenářům z těchto oblastí je publikace určena, protože nepodává obecné informace o programu Excel pro začátečníky nebo pokročilé, ale šší problémy, se kterými se manažeré ekonomové, ale také studenti ekonomických oborů, účetní a analytici setkávají přímo ve svém oboru. Přesné odpovědi na konkrétní otázky v praxi manažera nebo ekonoma dnes nelze získat bez využití počítačových technologií. Zkušený autor Milan Brož na základě dlouholetých zkušeností předává promyšlenou a podrobně rozpracovanou výuku řešení těchto otázek. Tato kniha je neobvyklá tím, že se