

Knihy mezi počítači



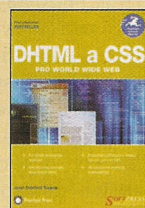
FrontPage 2003



autor Vladimír Bříza
nakladatel Grada Publishing
kontakt 220 386 512, www.grada.cz
rozsah 144 černobílých stran
vazba brožovaná, 150 x 210 mm
vydání 2005, první ■ cena: 129 Kč
čtenář začátečník
kategorie kancelář, webdesign

Ačkoli vizuální editor FrontPage všichni webdesigneré považují za téměř nepoužitelný, pro začínající uživatele počítače představuje nejednodušší cestu k vytvoření vlastních internetových stránek. Kniha vás krok za krokem provede tvorbou jednoduchého webu od základního seznámení s jeho budoucí strukturou a problematikou domén až po práci s formuláři. Naučíte se také pracovat s hypertextovými odkazy, vkládat do stránek grafiku i tabulky a také v programu spravovat celé weby. Editor FrontPage sice umožňuje upravovat zdrojový HTML kód, kniha je však důsledně zaměřena na vizuální tvorbu stránek – nenaučíte se základy práce se skripty (je zde pouze drobná zmínka o JavaScriptu) či CSS styly. Pokud si však chcete vytvořit webové stránky, aniž byste museli upravovat jejich zdrojový kód, knihu určitě oceníte. –md

DHTML a CSS pro World Wide Web



autor Jason Cranford Teague
nakladatel SoftPress
kontakt 284 689 933, www.softpress.cz
rozsah 522 černobílých stran
vazba brožovaná, 165 x 224 mm
vydání 2005, první ■ cena: 495 Kč
čtenář začátečník, středně pokročilý
kategorie tvorba webů

Moderní webové stránky je potřeba oživit a jejich obsah zformátovat tak, aby dodržoval platné standardy a zobrazoval se stejně i v různých prohlížečích na různých systémech. Tato kniha vás naučí efektivně používat dynamické HTML a kaskádové styly. Obsah je sestaven jako rychlá příručka: vyhýbá se zbytečným komentářům a k danému tématu poskytuje srozumitelné a dostatečné informace s názornými příklady. U každé části kapitoly jsou výstižné obrázky a ukázky kódu. Přehledná kniha vás provede základy kaskádových stylů i pokročilými technikami jejich použití. Podstatná část je věnována DHTML, jeho vytváření a použití, a také práci v programech GoLive CS a Dreamweaver MX 2004. Cenná je také referenční příručka pro CSS a DHTML. Kniha poslouží jako pohotovost a srozumitelný zdroj informací. –jp

Neffův průvodce digitální fotografií



autor Ondřej Neff
nakladatel IDIF
kontakt 296 200 051, www.idif.cz
rozsah 256 barevných stran
vazba brožovaná, 167 x 240 mm
vydání 2004, první ■ cena: 320 Kč
čtenář začátečník, středně pokročilý
kategorie digitální fotografie

Ondřej Neff patří k renomovaným internetovým publicistům a popularizátorům digitální fotografie. Po bestselleru Tajná kniha digitální fotografie se nyní na pultech objevil tento aktuálnější a doplněný průvodce. Kniha je rozdělena na čtyři velké oddíly – první je určen pro začátečníky, které seznámí se základy digitální fotografie, druhý se zabývá fotografickými a tvůrčími technikami, ve třetím se dozvíte mnoho informací o digitálních fotoaparátech a hardwaru kolem nich a čtvrtý je věnován úpravám fotografií na počítači. Každý oddíl je přehledně rozdělen do mnoha kapitol, nechybí množství ilustračních fotografií a informačních boxů s tipy nebo výkladem dílčích problémů. Knihu musíme pochválit na podané a velmi přehledné grafické zpracování, bohužel však chybí rejstřík. –md

Caché – databáze postrelačního typu a tvorba aplikací



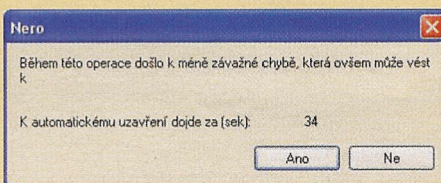
autor Wolfgang Kirsten, Michael Ihringer
nakladatel CP Books
kontakt 800 555 513, www.cpbooks.cz
rozsah 400 černobílých stran + CD
vazba brožovaná, 165 x 224 mm
vydání 2005, první ■ cena: 490 Kč
čtenář začínající i zkušenější programátor
kategorie tvorba databází

Při práci s databázemi jste možná narazili na vyspělý postrelační databázový systém Caché. Pokud vás zajímá, co vše tento moderní nástroj dovede, pak je tato kniha určena právě vám. Zkrátka však nepřijedete, ani jste-li zkušenější uživatel – naleznete zde totiž nespočet praktických příkladů, které využijete při tvorbě vlastních projektů. Kniha začíná popisem instalace a vytvořením jednoduchého projektu, postupně se však probírá látkou rozšiřující a vyklad je více podrobnější. Mimo jiné se naučíte základy jazyka Caché ObjectScript, programování Caché pomocí ActiveX a chybět nemůže ani kapitola věnovaná SQL příkazům a tvorbě webových aplikací. Součástí knihy je ceděčko s vývojářskou verzí Caché, elektronickou verzí anglického vydání a se vzorovými databázemi z knihy. –jp **210424**

Error 404 – Nenalezeno

Tak tento problém se řadí v naší redakční schránce se k nejčastějším. Vypalovací program Nero těsně před startem vypalování DVD oznámil *méně závažnou chybu, která ovšem může vést k: K čemu? Je to něco tak nepopsatelně hrozného, že jen prostě pojmenování by znamenalo vážné ohrožení života? Na tuto nedokončenou myšlenku navíc naváže dramatické rozhodnutí Ano, či Ne. Aby to nebylo ještě tak jednoduché, dostanete na tuto volbu neúprosný časový limit.*

Nero je totiž původně německý program a němčina má často velmi dlouhá kombinovaná slova. Při překladu se toto slovo nevešlo na obrazovku a nebylo přeloženo. Má tam tedy



být výraz pro trvalé neopravitelné poškození čtecí hlavy optické mechaniky. Tak si klidně to Ano mackejte dál.

Dělá si z vás počítač legraci? Děláte si vy legraci z počítače? Vaše ilustrované zážitky z počítači čekáme na e-mailové adrese computer@cpres.cz. Použijte předmět Error404. **21191**

Vyznáte se v zákulisi webu?

1. Zkratka jazyka HTML znamená:

- Hypermodern Tag Manipulating Language a používá se k popisu tagů (značek)
- HyperText Markup Language a používá se k vytváření hypertextových dokumentů
- Hardcore Text Making Language a používá se k vytváření složitějších webových dokumentů
- HyperTruck – Motorized Launcher a používá se v těžkých terénech

2. Servery DNS slouží:

- k filtrování internetové komunikace (Denied Network System)
- k překladu vnitřních IP adres na vnější (Distributed Name Server)
- ke zrychlení načítání webových stránek (Decompressed Network Speeder)
- k mapování jmen na IP adresy (Domain Name System)

3. Protokol TCP zajišťuje:

- spojovanou komunikaci
- nespojovanou komunikaci
- odezvu max. 200 ms
- přenosovou rychlost maximálně 11 Mb/s

4. Pro provozování vlastní internetové domény je potřeba:

- Windows 2000 a novější nebo Linux s jádrem 2.x
- klimatizovaná místnost a rychlé připojení k internetu

5. Zkratka IP označuje:

- protokol pro poskytování nespojované služby (Internet Protocol)
- adresu počítače v internetu (Internet Post)
- délku odezvy vzdáleného počítače (Internet Ping)
- jazyk pro tvorbu webových stránek (Internet Pages)

6. Pojmem „aktivní webové stránky“ jsou označovány:

- stránky s animovanými gify
- stránka s aplikacemi ve Flashi
- stránky s JavaScriptem zobrazujícím datum a čas
- stránky dynamicky generované na straně serveru

7. Předností nastupujícího IPv6 je především:

- vyšší přenosová rychlost
- větší počet adres
- podpora binárních dat
- podpora multimedií

8. Chcete-li vystavit své stránky bez vlastního serveru, potřebujete:

- webhosting
- serverhosting
- serverhousing
- case modding

9. Protokol FTP:

- byl vyvinut pro síť P2P (Fast Transmission for P2P)
- slouží ke zrychlení přenosu textů (Fast Text Protocol)
- slouží k přenosu písem pro zobrazení webové stránky (Font Transcoding Protocol)
- slouží k přenosu binárních i textových souborů (File Transfer Protocol)

10. Značky v XML musí být:

- psány tučným písmem
- prázdné nebo párové
- prázdné
- párové

Vyhodnocení:

0-4 body: V této oblasti jsou vaše znalosti poměrně mizerné. Chcete-li se pustit do světa internetu nejen jako pasivní konzument, budete muset trochu přidat. Computer vám v tom určitě pomůže.

5-8 bodů: V takto těžkém testu není tento výsledek vůbec špatný. Podívejte se, kde jste udělali chybu, a ještě si něco málo přečtěte. Treba se to bude hodit.

9 a 10 bodů: Výborný výsledek. Zdá se, že síťové protokoly jsou vašim koníčkem (či obživou) a vytvořili jste jedinou webovou stránku. Pokud se informatikou živíte, je samozřejmě jediným přijatelným výsledkem čistá desítka. **21162**

Sdílejte odpovědi: 1p, 2d, 5a, 5b, 6a, 6b, 6d, 7b, 8a, 9d, 9e, 10f