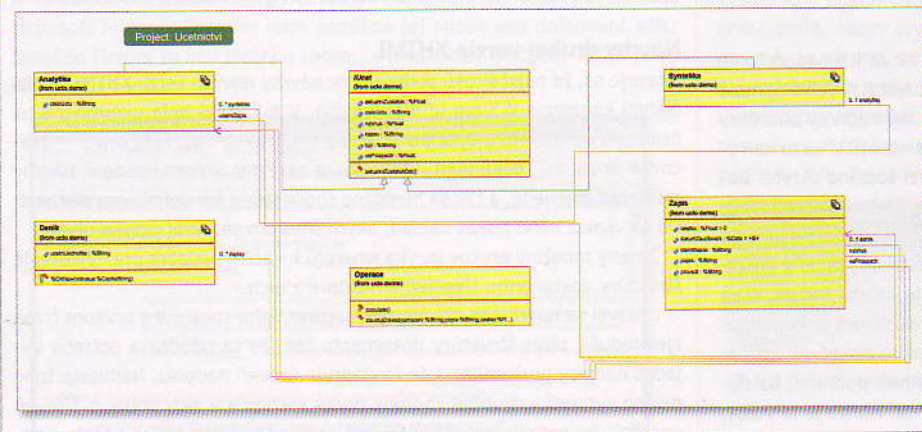


Caché 5.1 - Prvé riadky kódu

Určite ako správní programátori dávate prednosť písaniu kódu pred nudným čítaním manuálov. Po menej záživnej predošlej časti sa tentoraz dostaneme k tvorivej práci. Pokiaľ ste sa pri jej čítaní ošívili, vedzte, že to bolo napísané pre vaše dobro. Teraz nás totiž čaká napísanie prvých riadkov kódu v prostredí tried Caché (nie, nebojte sa, nie je to nič zložité a každá nová skúsenosť sa raz môže hodiť).

Na osvetlenie Java projekcie z Caché použijeme účtovnú aplikáciu. Na niekoľkých triedach si budeme prezentovať vytvorenie jednoduchej aplikácie. Na ukladanie dát a čiastočne i pre aplikačnú logiku použijeme schopnosti platformy Caché a používateľské rozhranie ponechá na ľubovôli vývojára. V našom prípade ľubovôľa rovná sa Java.

Náš model pozostáva z jednej triedy interface, 4 perzistentných tried a jednej triedy vykonávajúcej aplikačnú logiku. Na uľahčenie práce možno projekt stiahnuť na stránke www.infoware.sk v rubrike *Programujeme* (<http://www.infoware.sk/>)



`buxus_dev/generate_page.php?page_id=2493`). Pokiaľ nie sme v Caché ešte zbehlí, vyhneme sa tým nutnosti tráviť čas premýšľaním nad vytvorením modelu.

Model aplikácie je na obr. č. 1.

Triedy *Syntetika* a *Analytika* predstavujú účty hlavnej knihy, do nich sú ukladané informácie o zostatkoch. Triedy *Denik* a *Zapis* slúžia na uchovávanie chronologicky radených účtovných zápisov.

Aplikačná logika, teda to, čo nás zaujíma najviac, sa odohráva v triede *Operace*.

V tomto okamihu máme k dispozícii dva možné scenáre.

1. Aplikačnú logiku budeme vykonávať na strane Java servera, a tak nebudeme potrebovať triedu *Operace* a do Javy vystavíme uvedené triedy *Syntetika*, *Analytika*, *Denik* a *Zapis*.
2. Aplikačnú logiku ponecháme v Caché a potom nám bude stačiť vystaviť do Javy iba triedu *Operace*.

Predvedieme vám obidva scenáre.

Najskôr scenár č. 1:

Najprv k triede *Operace* definujeme projekciu do Javy, pre nás najdôležitejším parametrom je `ROOTDIR`, do ktorého zadáme koreňový adresár pre generované javové súbory. Logicky budeme chcieť, aby tento adresár ukazoval do adresára so zdrojovými súbormi projektu otvoreného v IDE.

Definícia projekcie teda môže vyzeráť hoci takto:

```
Projection Java As %Projection.Java(ROOTDIR =
"C:\Java\netbeans\mojeucto\src\mojeucto\");
```

Na to, aby sa vygeneroval javový zdrojový súbor, už stačí iba triedu skompilovať. Výsledný súbor Java tu nebudeme preberať, ale odporúčam, aby ste sa naň vo svojom vývojovom prostredí pozreli, pomôže vám to pochopiť mechanizmus volania funkčnosti Caché.

Tu je odkaz na on-line dokumentáciu, ktorý vám pomôže rýchlo sa zorientovať v tom, ako pridať projekciu k triede: http://docs.intersystems.com/cache52/csp/docbook/DocBook.UI.Page.cls?KEY=GOBJ_projections#GOBJ_C2170

Nakoniec nám ostáva už iba napísať jednoduchú javovú triedu na otestovanie funkčnosti nášho modelu.

Výsledný kód Java si môžete pozrieť na stránke www.infoware.sk v rubrike *Programujeme*.

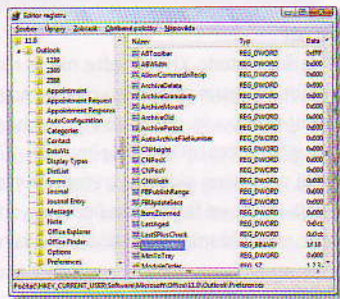
Druhý scenár si ukážeme v nasledujúcej časti.

■ DANIEL KUTÁČ,
Senior Sales Engineer spol. InterSystems B.V.
kutac@intersystems.cz

Tipy a triky pre Office

Vymazanie neaktuálnych adries

Používatelia, ktorí intenzívne **plánujú v Microsoft Outlooku schôdzky**, nemajú veľa možností, ako vymazať položku rozbaľovacieho zoznamu *Miesto konania* v okne *Žiadosti o schôdzku* alebo *Udalosti* kalendára, ak je už neaktuálna. Jediný spôsob je zásah do systémového registra. Problém je, že neexistuje možnosť vymazať len niektoré adresy z položky *Miesto konania*, ale len všetky. Spustíte editor registrov (*Štart > Spustiť > regedit.exe*), vyhľadajte kľúč `HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Office\12.0\Outlook\Preferences` a vymažte položku `LocationMRU`. Po opätovnom spustení Outlooku bude rozbaľovací zoznam adries prázdny a hodnota `LocationMRU` sa vytvorí znovu. Pri starších verziách MS Office vyhľadajte v registroch číslo zodpovedajúcej verzie. Pre 2003 číslo 11, pre 2002 (XP) je to 10 a pre 2000 je to verzia 9. Nezabudnite pred týmto úkonom urobiť zálohu registra!



Vyhľadanie podľa vlastností súborov

V MS Office je funkcia vyhľadávania, ktorá je celkom zaujímavá, ale nie veľmi používaná. Každému súboru môžete definovať rôzne vlastnosti (podrobný údaj o súbore) a tie potom používať pri vyhľadávaní priamo v aplikáciách MS Office. Vlastnosti definujete cez ponuku *Súbor > Vlastnosti* na záložke *Vlastné*. Môžete využiť preddefinované názvy, ale aj vlastné jednoduchým písaním. Potom treba vybrať typ, ktorý môže byť textový, dátum, číslo a logická hodnota áno alebo nie. Pre každý názov a typ zadáte aj hodnotu a kliknutím na tlačidlo *Pridať* nastavené parametre pridáte medzi vlastnosti. Keby ste niektorú chceli odstrániť, označte ju a kliknite na tlačidlo *Odstrániť*. Veľmi zaujímavá je aj **možnosť prepojenia vlastnosti s pomenovanou bunkou** alebo **so záložkou** v dokumente. Takéto prepojenie sa aktualizuje podľa toho, ako upravujete text záložky v dokumente.

Zadané hodnoty využijete pri vyhľadávaní cez *Súbor > Hľadanie súborov*. V pracovnej tabuľke (podokno úloh) je na výber základné alebo rozšírené vyhľadanie. V základnom zadáte text použitý vo vlastnostiach a kliknete na tlačidlo *Prejsť*. Môžete zvoliť aj umiestnenie, ktoré chcete prehľadávať, a typ súborov (napr. doc, xls, vsd, položky Outlooku atď.) Rozšírené vyhľadanie zapnete kliknutím na modrú linku *Rozšírené hľadanie súborov* v pracovnej tabuľke. V tejto ponuke máte k dispozícii textové polia na zada-

